# GUÍA DE INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE NETBEANS



Javier Velilla, Jesus Fontestad

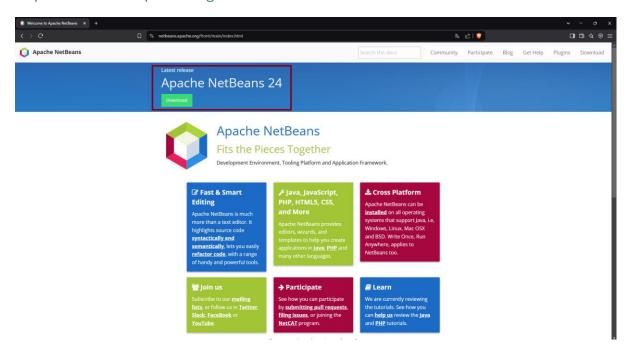
En esta guía encontraras los pasos necesarios para instalar y configurar **NetBeans 24.0** bajo Sistema operativo Windows 11.

# **Pre requisitos:**

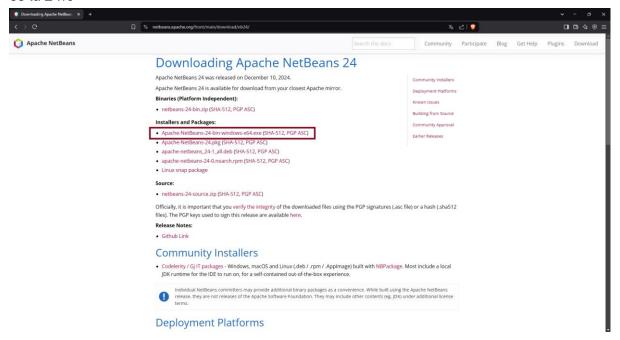
JDK 17 o superior.

#### Pasos:

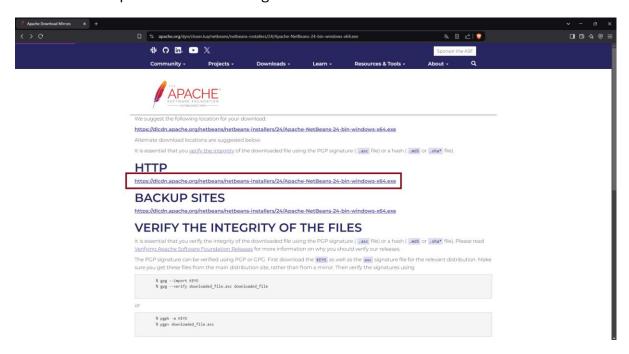
Descargamos el instalador a través de la web de NetBeans accediendo al enlace: https://netbeans.apache.org/front/main/index.html



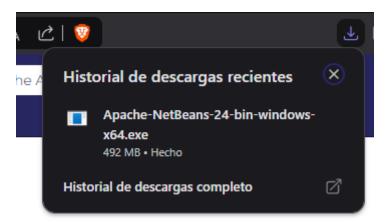
- Descargaremos la última versión acorde a nuestro Sistema Operativo, actualmente es la 24.0



- Selecciona el proveedor de descarga

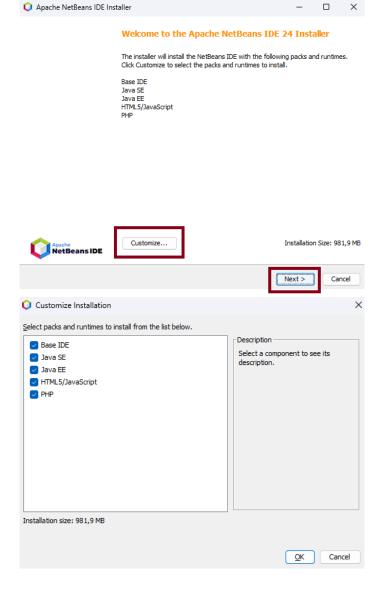


- Cuando haya terminado el instalador lo ejecutaremos

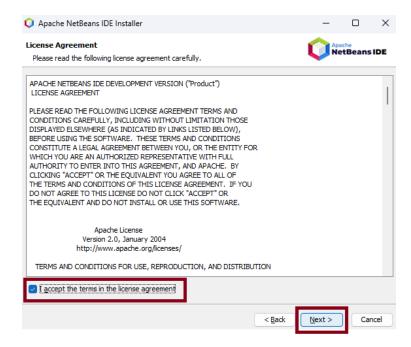


- La instalación por defecto incluye las características básicas de **Java SE, Java Enterprise Edition(Java Web), Html/Javascript y Php.** Haciendo clic en el botón

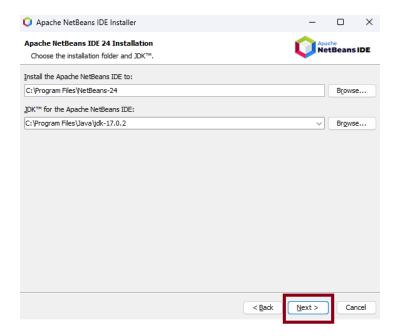
Customize es posible marcar o desmarcar las opciones por defecto



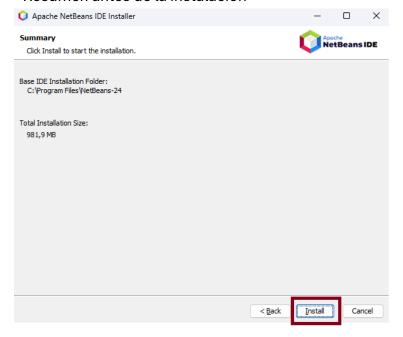
- Aceptamos términos y licencia



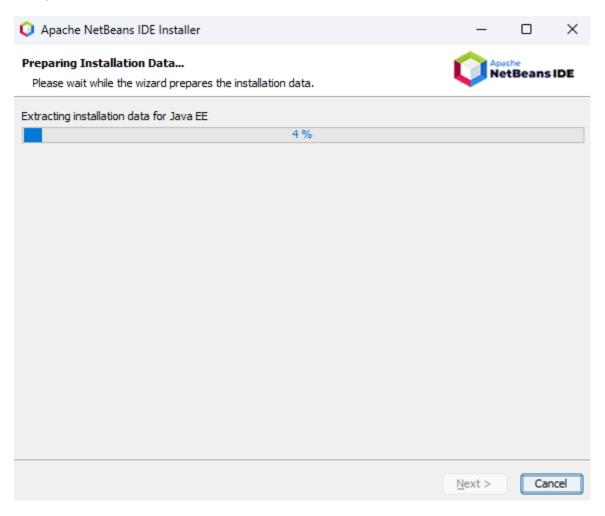
Deberemos de seleccionar la ruta donde se instalará NetBeans y la versión JDK
 (en caso de que tengamos más de una versión instalada)



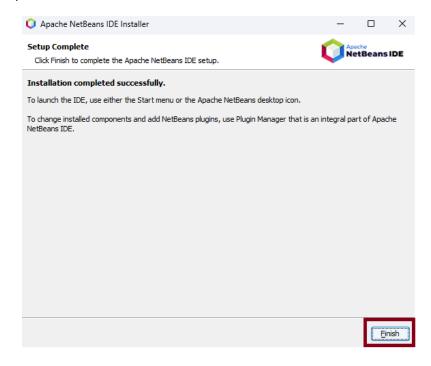
### - Resumen antes de la instalación



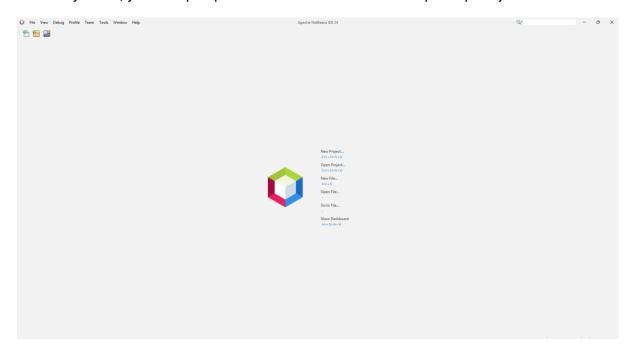
# - Empezará con la instalación



- Una vez completada le damos a Finish



- Buscamos la aplicación y la ejecutamos, como podemos ver la barra de herramientas está muy vacía, y eso es porque todavía no está activo el soporte para java

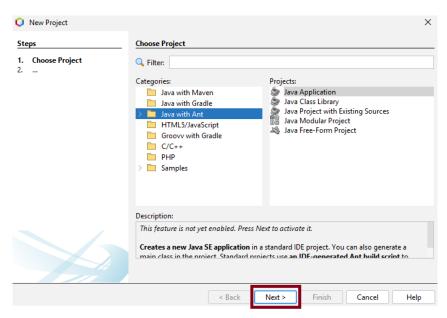


- Lo que haremos será crear un proyecto en blanco para enseñar como se haría, esto solo lo tendríamos que hacer la primera vez luego ya se queda activo para siempre.

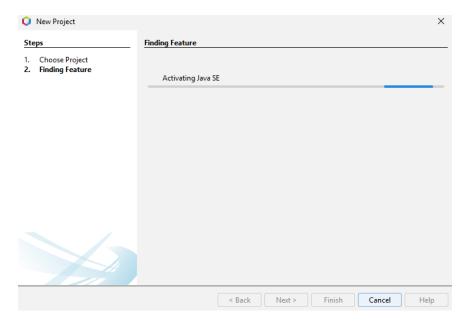
## Le damos al botón **New Project**



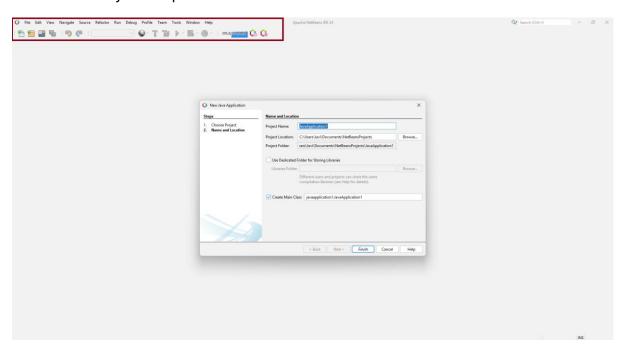
- Nos dice que queremos crear, le vamos a decir que queremos crear un proyecto de **Java with Ant**, ya que Ant por así decirlo es la herramienta de programación más "sencilla" y elegiremos **Java Application** que nos sale en gris porque aún no está activa



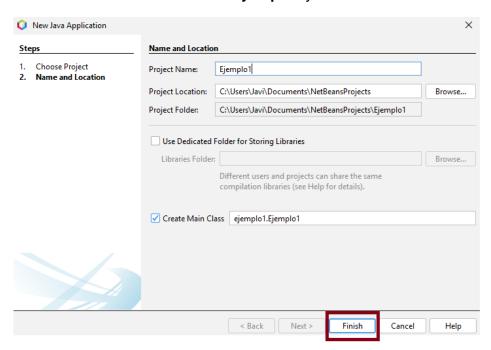
- Automáticamente activará el soporte para **Java SE** 



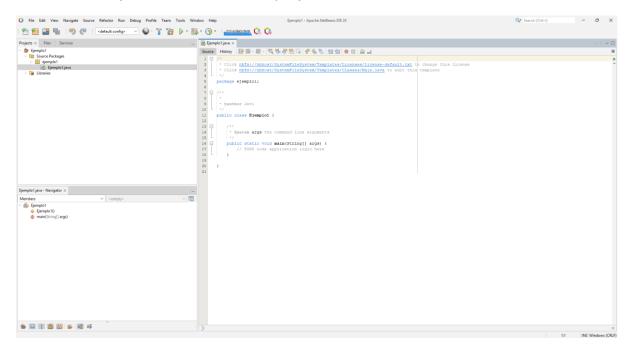
- Como vemos ya nos aparecen el resto de botones en la barra de herramientas



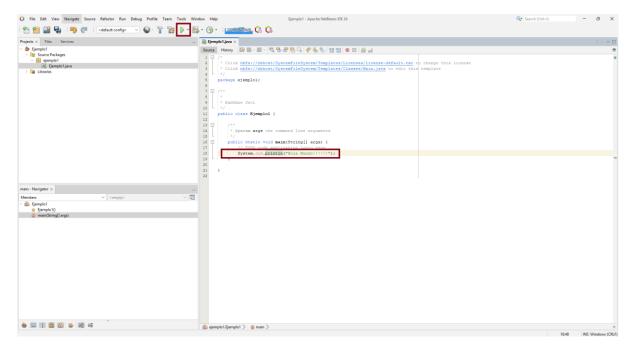
- Nosotros hemos cambiado el nombre a **Ejemplo1** y continuamos



- Como vemos ya se nos ha creado el proyecto



- Para finalizar, vamos a escribir un mensaje y lo vamos a tratar de ejecutar para ver que todo está funcionando correctamente, hacemos un println y lo ejecutamos



- Como vemos nos sale el mensaje que hemos escrito, eso significa que está todo listo para empezar a programar

